

**Istruzioni:** Avete 2 ore e 30' di tempo. Non è sufficiente dare la risposta giusta, dovete fornire delle giustificazioni. Durante lo svolgimento non si possono usare libri, appunti, calcolatrice, cellulari né altri oggetti elettronici, pena l'annullamento del compito. Buon lavoro!

**Esercizio 1.** [9 punti] Quali delle seguenti affermazioni sono vere?

- (1) Sia  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  un endomorfismo. Se  $n$  è pari,  $f$  ha almeno un autovettore.
- (2) Sia  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  un endomorfismo. Se  $n$  è dispari,  $f$  ha almeno un autovettore.
- (3) Ogni endomorfismo  $f: \mathbb{C}^n \rightarrow \mathbb{C}^n$  ha almeno un autovettore.

In tutti i casi, se la frase è vera devi dimostrarlo, se è falsa devi fornire un controesempio.

**Esercizio 2.** [9 punti] Considera i sottospazi in  $\mathbb{R}^4$  dati da

$$U = \text{Span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\},$$

$$W = \begin{cases} x_1 + x_2 + 7x_4 = 0 \\ 2x_1 + 2x_3 - 11x_4 = 0 \end{cases}$$

- (1) Determina la dimensione di  $U + W$ .
- (2) Costruisci una matrice  $4 \times 4$  non nulla  $A$  tale che l'immagine dell'endomorfismo  $L_A: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  sia contenuta sia in  $U$  che in  $W$ .

**Esercizio 3.** [9 punti] Considera la matrice simmetrica seguente, dipendente da un parametro  $t \in \mathbb{R}$ :

$$S = \begin{pmatrix} t & 0 & 1 & 0 \\ 0 & t & 0 & 1 \\ 1 & 0 & t & 0 \\ 0 & 1 & 0 & t \end{pmatrix}.$$

Determina la segnatura di  $S$  al variare di  $t \in \mathbb{R}$ .

**Esercizio 4.** [9 punti] Considera nello spazio  $\mathbb{R}^3$  la retta

$$r = \left\{ \begin{pmatrix} t \\ 1+t \\ -1 \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\}$$

ed il piano  $\pi$  di equazione  $y = 2$ .

- (1) Descrivi una isometria  $f(x) = Ax + b$  con punti fissi tale che  $f(r)$  non interseca  $\pi$ .
- (2) Descrivi una isometria  $f(x) = Ax + b$  senza punti fissi tale che  $f(r)$  non interseca  $\pi$ .

### SOLUZIONI

**Esercizio 1.** Le affermazioni (1) e (3) sono vere perché il polinomio caratteristico ha sempre almeno una radice. L'affermazione (2) è falsa, basta prendere una rotazione in  $\mathbb{R}^2$  di angolo diverso da 0 e  $\pi$ .

**Esercizio 2.** Scrivendo il vettore generico di  $U$  come  $(t+2u, t, -u, t+u)$  e inserendolo nelle equazioni di  $W$  si vede che  $U \cap W$  è una retta generata da  $(-1, 1, 1, 0)$ . Quindi per Grassmann  $U + W$  ha dimensione  $2 + 2 - 1 = 3$ .

Un endomorfismo richiesto è ad esempio dato dalla matrice

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

**Esercizio 3.** Il polinomio caratteristico è  $((t - \lambda)^2 - 1)^2$  e ha radici  $\lambda = t \pm 1$ , ciascuna con molteplicità due. Quindi la segnatura è  $(4, 0, 0)$  per  $t > 1$ ,  $(2, 0, 2)$  per  $t = 1$ ,  $(2, 2, 0)$  per  $-1 < t < 1$ ,  $(0, 2, 2)$  per  $t = -1$  e  $(0, 4, 0)$  per  $t < -1$ .

In alternativa si può usare il metodo di Jacobi e ottenere la successione  $1, t, t^2, t(t^2 - 1), (t^2 - 1)^2$  che funziona tranne nei casi  $t = -1, 0, 1$ , che vanno analizzati separatamente. Ad esempio nel caso  $t = -1$  la matrice ha rango 2 e la sottomatrice quadrata in alto a sinistra ha segnatura  $(0, 2, 0)$ , quindi l'unica possibilità è  $(2, 2, 0)$ .

**Esercizio 4.** Retta e piano si intersecano con angolo  $\pi/4$  nel punto  $(1, 2, -1)$ . Facendo un disegno si vede che una isometria con punti fissi è una rotazione oraria di angolo  $\pi/4$  intorno alla retta

$$r' = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ t \end{pmatrix} \right\}.$$

Cambiando coordinate e riportando in quelle originali, si ottiene questo:

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 & 0 \\ -\sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -\sqrt{2}/2 \\ 1 - \sqrt{2}/2 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Per ottenere una isometria senza punti fissi basta aggiungere una traslazione lungo la direzione dell'asse, quindi ad esempio

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 & 0 \\ -\sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -\sqrt{2}/2 \\ 1 - \sqrt{2}/2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$